

一、版本简介

本服内容较多，需要玩家多摸索，多体验，游戏会长期更新下去，放心玩就可以

游戏玩家定位：不喜欢快餐，不喜欢无脑服的玩家。散人前期起步慢一点，但不是难，当你发现很难玩下去的时候，你就需要详细的看一篇这篇攻略，磨刀不误砍柴工。懒人直接查看蓝底背景的精华即可！

二、种族门派

本服一共分为四大种族、八大门派，下面逐一介绍：



龙血军团：群攻、高功种族(前期推荐)

龙血军团输出最高，而且可以学习群攻技能彻地钉、飓风破、流星火雨，由于前期需要大量杀怪升级，所以推荐前期选择龙血

龙血军团种族技能介绍：

- 咆哮**：使用技能后，人物获得攻击倍数
- 嗜血一击**：使用技能后，人物获得攻击倍数，同时每秒掉血 3%，嗜血一击可与咆哮叠加
- 愤怒标识**：连续攻击怪物，增加自身的攻击力
- 暴击术**：暴击时，造成的伤害更高



大地行者：高防种族(后期推荐)

大地行者防御最高，但是输出低，散人前期不推荐使用

大地行者种族技能介绍：

- 天地元灵**：主动技能，可以进入无敌状态
- 不动如山**：牺牲自身攻击，来提高防御力
- 野性战甲**：大地行者的核心技能，根据人物的防御值、等级增加人物的伤害吸收属性。如果伤害吸收达到 50%，相当于原本被打 1000 血，变成只掉 500 血。
- 超凡入圣**：死亡后，可以原地复活，进入门票地图，不小心死了，也不会心疼了



泰坦巨人：高血量种族(后期推荐)

泰坦巨人血蓝最高，永久最高群攻技能——倚天辟地，全屏超高伤害，缺陷就是 CD 较长。

大地行者种族技能介绍：

- 巨人体魄**：释放后，提高自身的血量上限
- 专用药剂**：回复自身百分比血量，CD5 秒
- 不死秘法**：每间隔 10 秒，回复自身百分比血量，种族等级越高，回血百分比越高。
- 聚灵**：杀死任意怪物恢复自身血量。



风云遗族：算是一个特殊种族

风云遗族，没有种族技能，但是只有风云遗族的人才能加入杀手工会和天玑仙门，当然也可以加入其他门派。当风云种族的玩家，任意门派学习觉醒技能后，可以习得本职业所有技能。

战士可以学习彻地钉、开天、逐日等所有战士技能
 法师可以学习流星火雨、等所有法师技能
 道士可以学习飓风破、无极真气等，所有道士技能。

风云种族技能介绍：

没有种族技能

-----分割线-----



驯兽山庄：可以召唤更多的战魂，后面具体做战魂介绍。驯兽是依靠战魂打怪，需要有一个好的战魂宠物为前提，没有好的宠物相对鸡肋

玄黄道馆：攻击时，几率触发 2 倍、3 倍、5 倍、8 倍攻击，很暴力，但是提升门派等级，需要花费比较多的金币。PK 刷怪，都很强。

科技狂人：为武器锻造毒素、吸血、幸运、切割属性，也可以为他人锻造。醒技能——武器切割，使人物获得刀刀切割能力！

炼丹神教：主要是炼制丹药，但是可以炼制出的丹药效果很好，比如无敌丹，隐身丹，多倍攻击丹，多倍爆率丹，觉醒后，可以炼制其他门派觉醒能力的丹药，相当无解！

幸运殿堂：杀怪经验更高，回收金币更多，装备极品几率更高，觉醒后，有几率一击必杀！

霍格沃兹：9 重强化技能，释放技能时，几率触发全屏高伤技能，全屏冰冻技能！

杀手工会：跟网游里的刺客类似，隐身后第一刀三倍攻击，专门秒脆皮！想想一个三倍烈火，秒个法师很随意！

天玑仙门：这个门派很特殊，需要找到南华老仙才能学到门派技能。觉醒后学习三个技能：

一念成魔：杀死野外 BOSS 永久获得攻魔道

一念成佛：杀死野外 BOSS 永久获得血蓝

天神下凡：开启技能后，获得 1.5 倍攻击，同时伤害吸收 50%

总结

前期建议玩龙血种族，门派可以选择霍格、幸运、科技、玄黄

至于职业，本服宗旨是三职业平衡，所以根据个人喜好。战士主后期 PK，法师群怪，道士平衡

三、界面介绍



游戏右下角有各种按钮。

会员 2块钱钱就可以加入，加入有在线回收功能！

门派 门派技能介绍、门派等级提升，门派技能学习、门派觉醒、都在这个按钮里。

战魂 战魂系统，需要会附图说明



新手登录时会赠送一个装备“魂器★战魂”



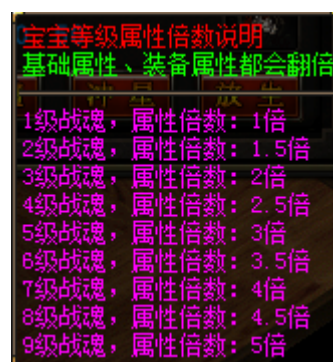
佩戴后杀死任意副本怪物，野外怪物都有几率获得战魂宠物。

获得的战魂宠物再战魂界面可以驯养，**驯养战魂后，才能召唤对应的战魂作为宝宝！**

战魂宠物魂资质划分：



宠物资质越好，宠物的基础属性就越好，当宠物升级时，宠物属性会翻倍(面板不体现),宠物属性会提高!!!



宠物星星越多，合体时增加给人物的属性就会越多

战魂装备可以增加宝宝属性，增幅比较大!!! 唯一途径，全天活动——宠物灵蛋，里面爆出，爆率高!!!

四、前期玩法

这一板块应该是大家最关心，也最需要的。建议所有人都好好看看，包括 RMB 玩家！

非 RMB 玩家建议 QQ 群宣传一波，每天 20 元充值，累积起来可以领赞助。20 元=2000W 金币+2000 荣誉前期这 20 元的充值对起步帮助很大，建议宣传一波！

正式玩法之前，请允许我对野外地图和副本地图做一个介绍：



上面 20 个地图，每个 NPC 有 5 个地图，统称为**副本地图**，副本地图主要掉落**紫色装备**，自带元素，属性较高



上面 20 个地图，统称为**野外地图**，野外地图每一层都有**人形怪**，掉落**绿色套装**，护身麻痹复活倍攻经验

废话不多说，正式讲解

1. 新人选好种族门派后，会传送到土城自动泡点，最高可以泡点到 50 级！这段期间，建议多看看 NPC 的功能，NPC 的介绍，对你快速上手有很大帮助。
2. 人物 20-30 级就可以开始发育了，一开始，随便去初级副本，或者初级地图打一身垃圾装备，然后去封魔谷的**远古山洞(封魔谷 57,67 进入)** 刷一套经验装备如下：

精灵头盔 (2级反弹) 重量 4 持久 5/6 [基础属性] 魔法: 5-5 需要等级: 21 [开天属性] 伤害反弹: +10% [特殊属性] 1.2倍杀怪经验	猫眼指环 重量 1 持久 3/8 [基础属性] 防御: 2-2 魔御: 2-2 攻击: 0-4 魔法: 0-4 道术: 0-4 需要等级: 15 [特殊属性] 1.1倍杀怪经验	裤衩 重量 5 持久 4/10 [基础属性] 防御: 3-9 魔御: 3-9 攻击: 0-2 魔法: 0-3 道术: 0-3 需要等级: 20 [特殊属性] 1.1倍杀怪经验
---	--	---

3. 然后去新人副本刷一些经验倍数高的经验装备，只介绍其中一部分，其他的自己在 NPC 掉落介绍查看



部分经验装介绍：

武器：骷髅副本	掉落 疾风匕首	1.3 倍经验
衣服：骷髅副本	掉落 精灵皮甲	1.2 倍经验
戒指：僵尸副本	掉落 魂戒	1.1 倍经验
项链：石墓副本	掉落 末日	1.2 倍经验
项链：骨魔副本	掉落 天坠	1.2 倍经验
腰带：雷炎副本	掉落 腰母的裹腰	1.2 倍经验
武器：火龙副本	掉落 燃烧的火轮	1.3 倍经验
衣服：火龙副本	掉落 流星的陨落	1.3 倍经验
项链：幽灵船	掉落 圣物信标	1.5 倍经验
头盔：幽灵船	掉落 潜望镜	1.3 倍经验

4. 然后可以再去初级地图人形怪刷一套绿色经验装备，装备如下：



经验装备带的越多，经验倍数越高自然越快，带满经验装，再吃一个上帝卷轴(商城有卖)，本服所有加经验的装备、活动、物品都可以叠加，只要能用的都用上，保证升级如飞!!!

注：据玩家反应，经验装备的持久度会影响经验加成，大家可以自己测试，然后考虑是否修装备！

5. 当以上提到的经验装备，经验卷轴都准备好之后，就可以去副本群怪，没有群怪的职业，直接杀一个 BOSS 就出来，无限进，每次进副本，都会重新刷新 BOSS。尽量杀难度高的副本，不要问为什么，经验高啊!!!

6. 升级难题解决了，就是装备出处了：

起始阶段装备：以普通的白色装备，极品白色装备，经验装备为主！

中期以副本紫装、绿色套装为主、

后期以红色装备为主！

7. 其他内容要靠大家去摸索，群里被问到频率高的问题，我会慢慢加到攻略的后面，攻略长期更新!!!

五、打钱速度介绍

1、金币速度

初级副本，打完一趟，收益在 10-30W 金币

中级副本，打完一趟，收益在 30-80W 金币

高级副本，打完一趟，收益在 150-300W 金币

终极副本，打完一趟，收益在 300-500W 金币

2、荣誉速度

远古战场地图中：

每层刷 4 个荣誉使者，每个 100 荣誉

每层刷 1 个荣誉至尊，每个 400 荣誉

后面几层有荣誉霸主，每个 1000 荣誉

然后就是杀野外 BOSS，越厉害的 BOSS 荣誉越多，前期荣誉较少！

所以前期的金币和荣誉获得较难，不充钱的玩家积极宣传!!! 1 个 Q 群就是 100W 金币+100 荣誉

荣誉和金币的兑换比例：100W 金币=10 荣誉，荣誉不能兑换金币!!!